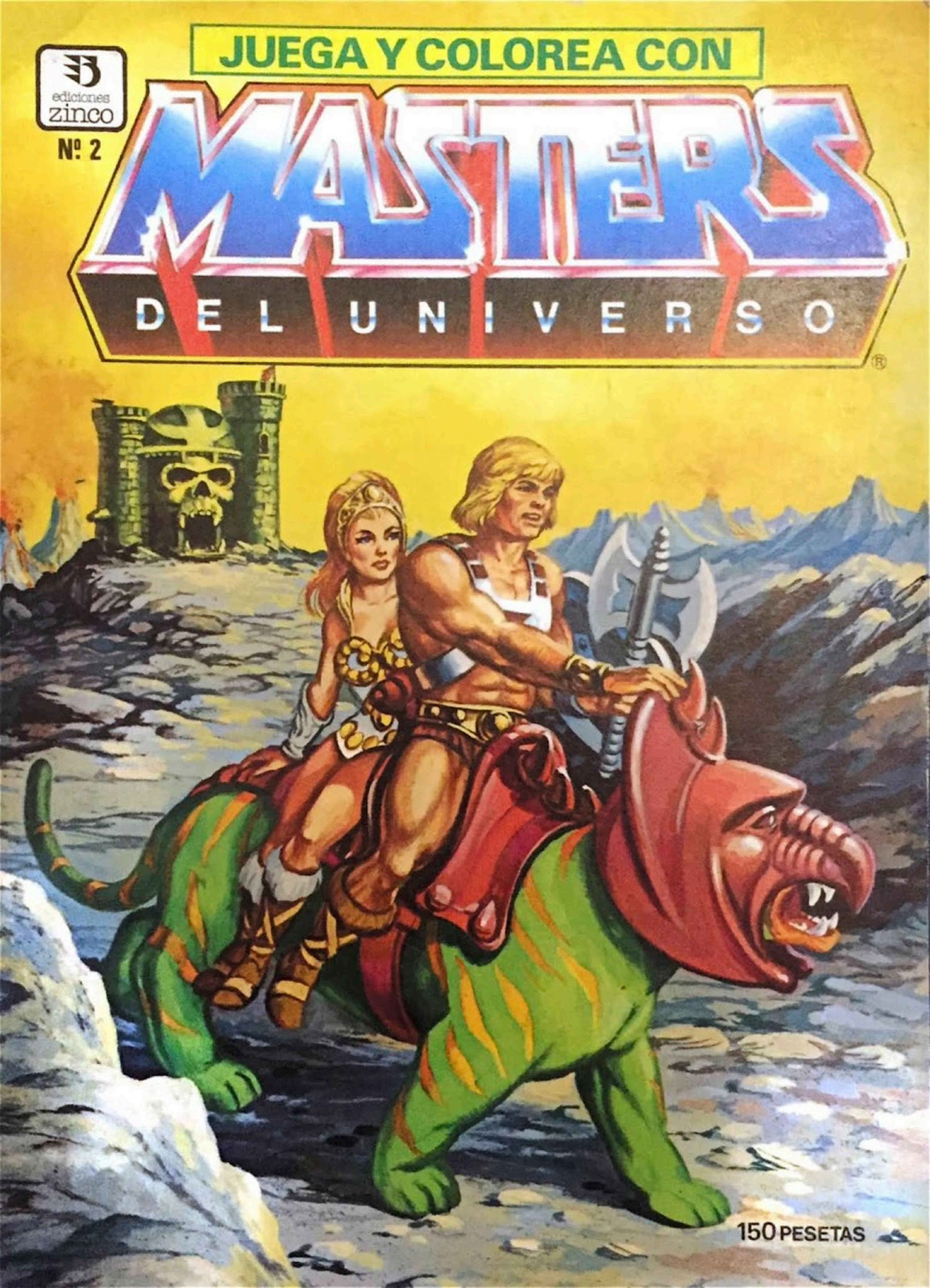
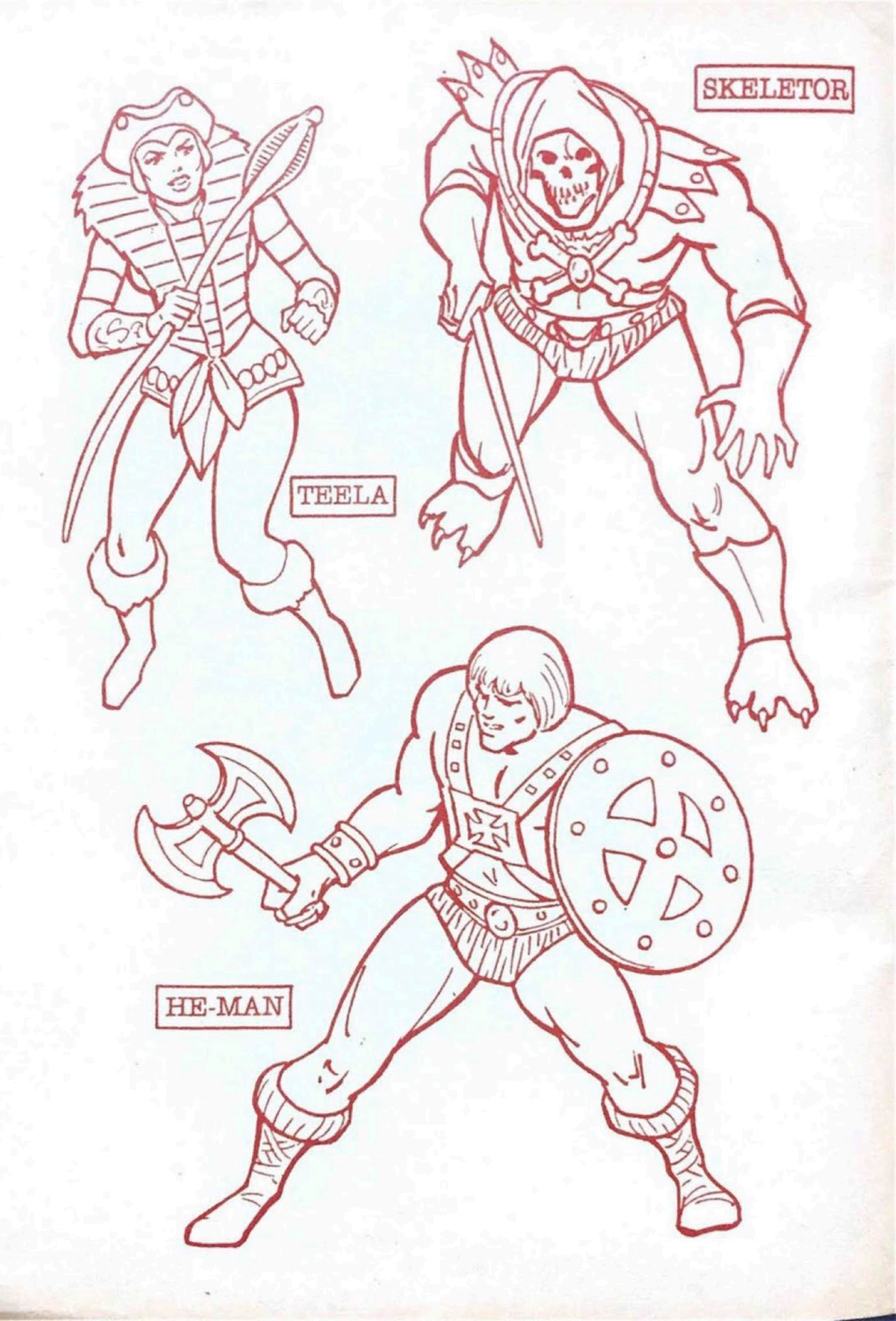

JUEGA Y COLOREA CON
ediciones zinco
Nº 2
MASTERS
DEL UNIVERSO
®
150 PESETAS





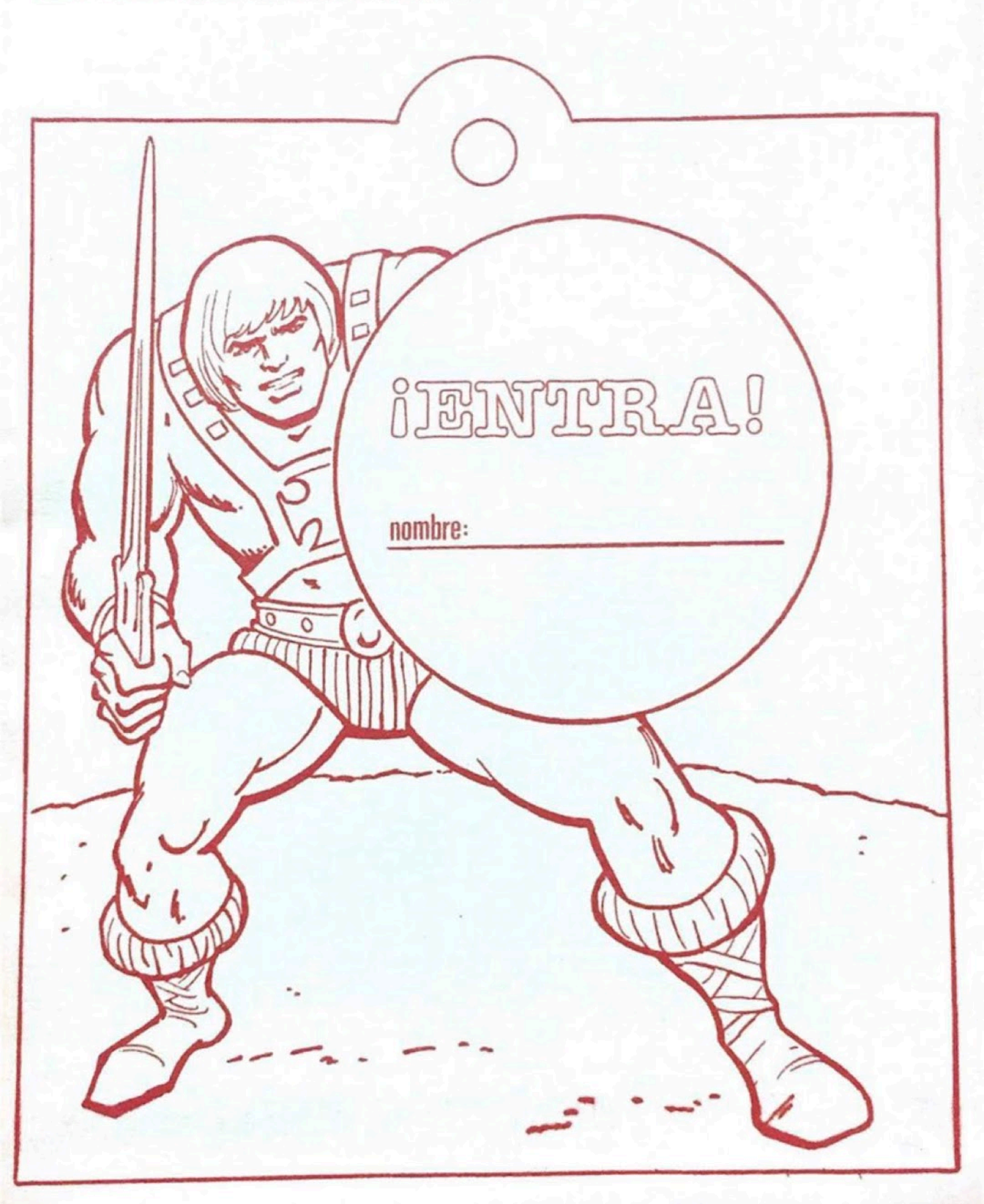


Canarias, Ceuta y Melilla: 145 ptas.


SKELETOR
TEELA
HE-MAN

EL MENSAJE SOBRE LA PUERTA.

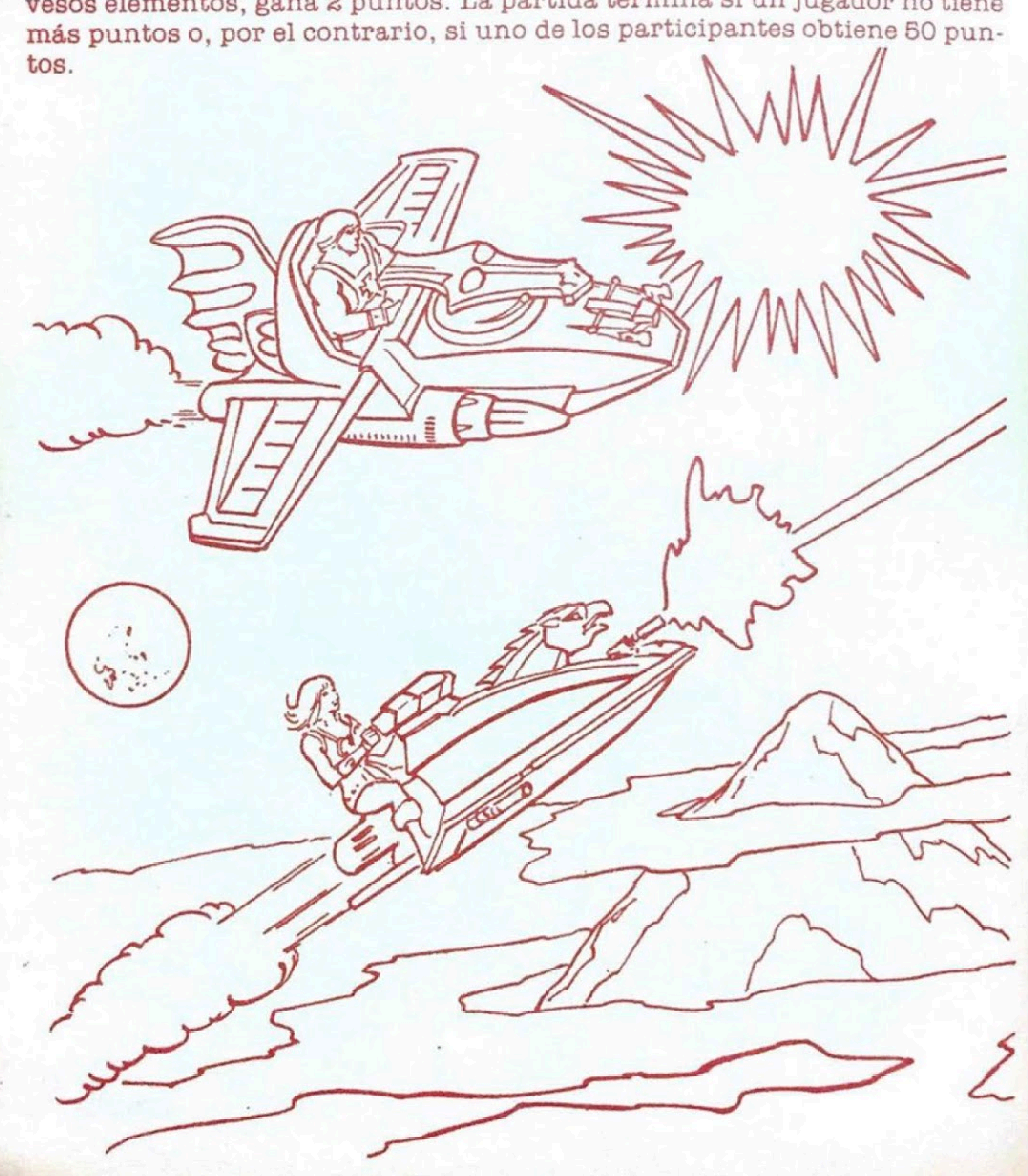
Te ofrecemos este cartel que representa a tu héroe favorito. Recórtalo, coloréalo y escribe tu nombre en él. Luego, pégalo en la puerta de tu habitación con un poco de cinta adhesiva.





JUEGO DE LOS MASTERS DEL UNIVERSO.

Cada jugador empezará la partida con 25 puntos. Los jugadores, por turno y con los ojos cerrados, deben poner un dedo sobre el dibujo que figura aquí debajo. Si uno de los jugadores toca la aeronave, pierde 3 puntos y si toca el carro de asalto pierde 2 puntos. Tocar a HE-MAN o SKELETOR hace perder 4 puntos y se cuentan 5 puntos de penalización al jugador que toque el planeta. Si un jugador tiene la suerte de no tocar ninguno de esos divesos elementos, gana 2 puntos. La partida termina si un jugador no tiene más puntos o, por el contrario, si uno de los participantes obtiene 50 puntos.





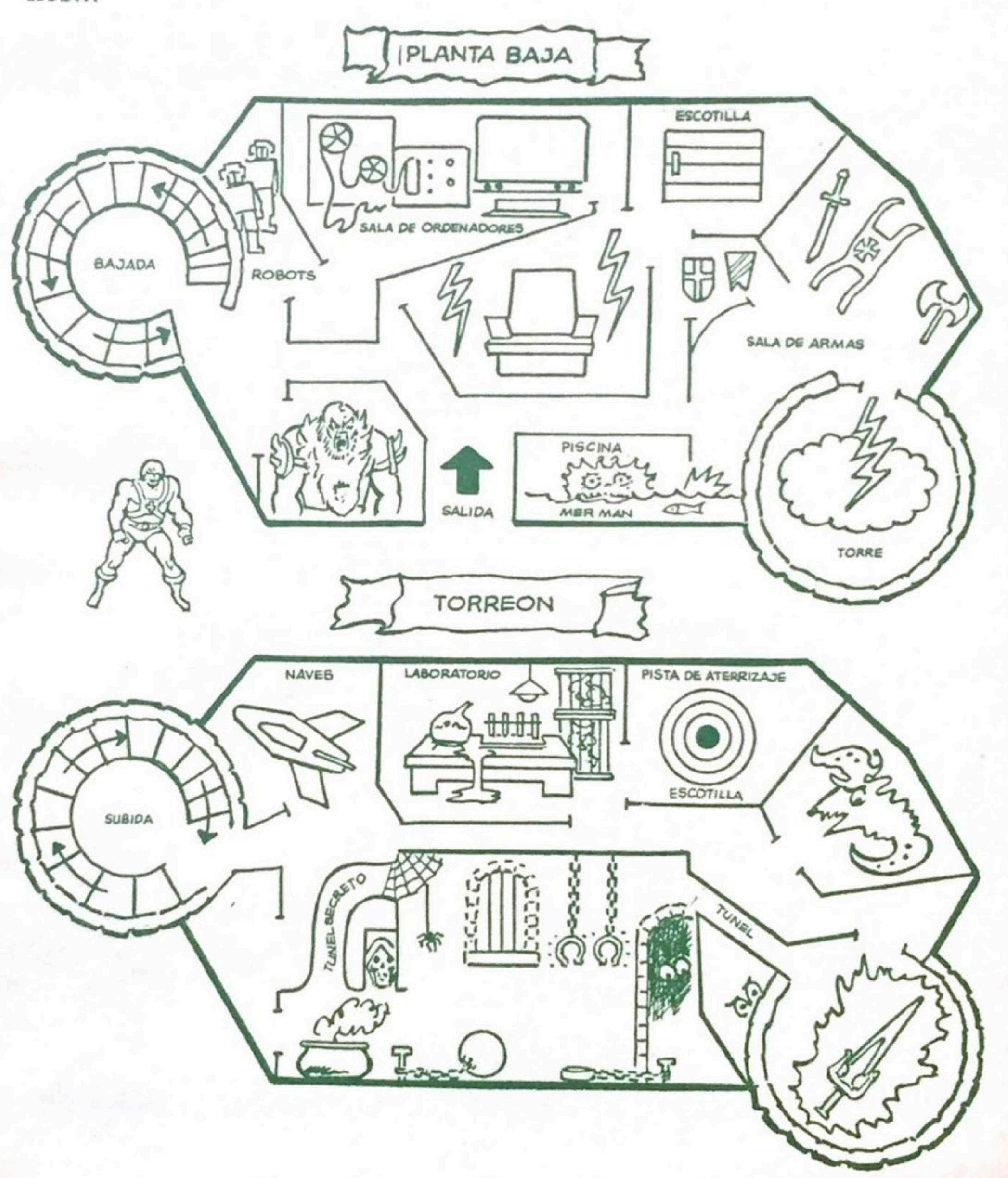
EL MENSAJE MISTERIOSO.

HE-MAN está frente al Castillo de GRAYSKULL. Alguien le habla. Para saber quien es te bastará con seguir los puntos numerados del 1 al 41.

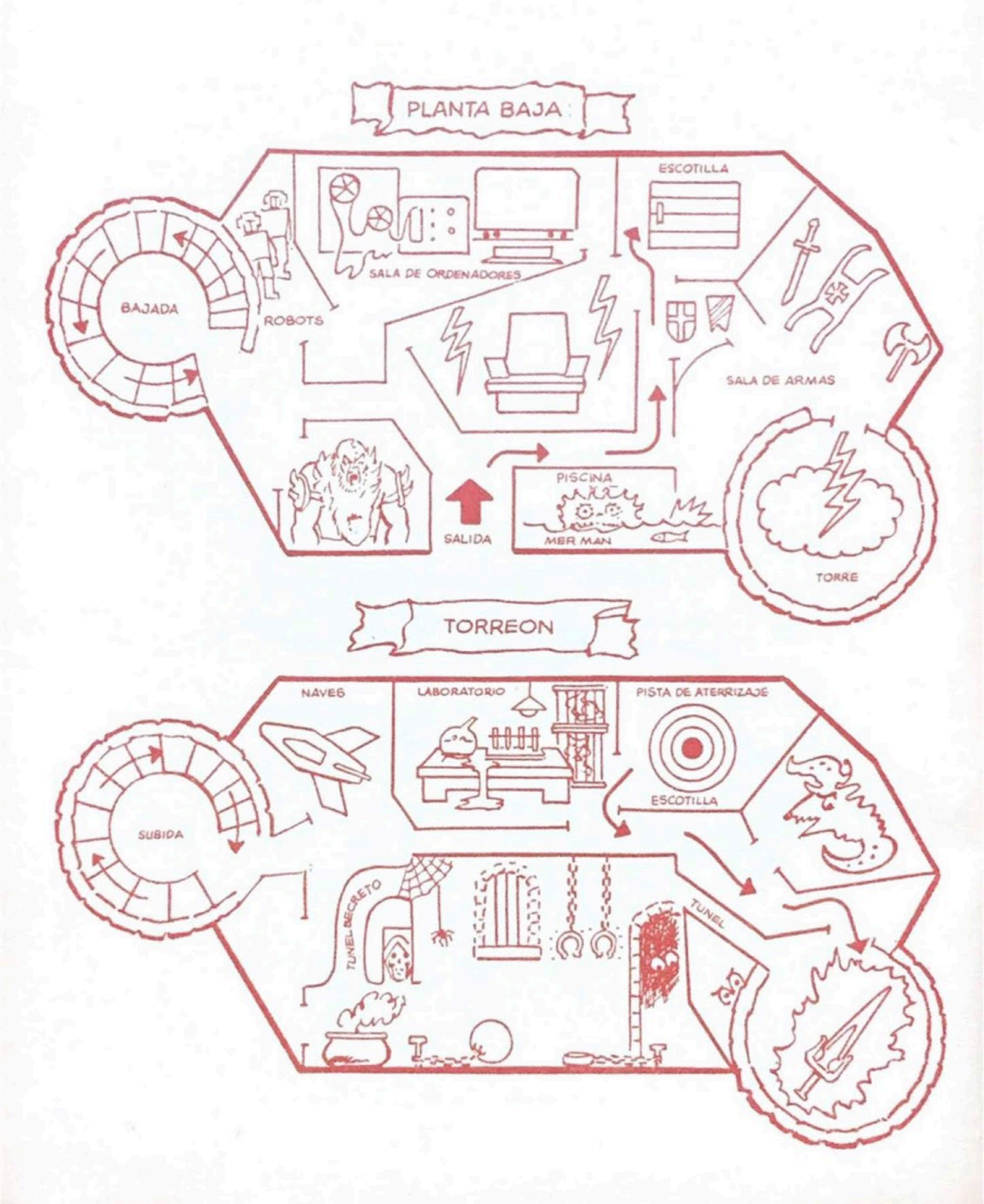


EL PLANO DEL CASTILLO DE GRAYSKULL.

He aquí el plano del Castillo de GRAYSKULL. HE-MAN está en la planta baja, a la entrada del Castillo. Tomando la flecha como punto de partida, ayúdale a encontrar la ESPADA MAGICA en el torreón (ver el plano a continuación). Date prisa si quieres escapar del maleficio de los espíritus dañinos...



SOLUCION DEL JUEGO.



LA NAVE ESPACIAL.

¡Fabrícate tu propia nave espacial! Utiliza los emblemas que hay al pie de la página para decorarla. La maqueta está en la página de la derecha.

Orden de los pliegues que hay que efectuar:

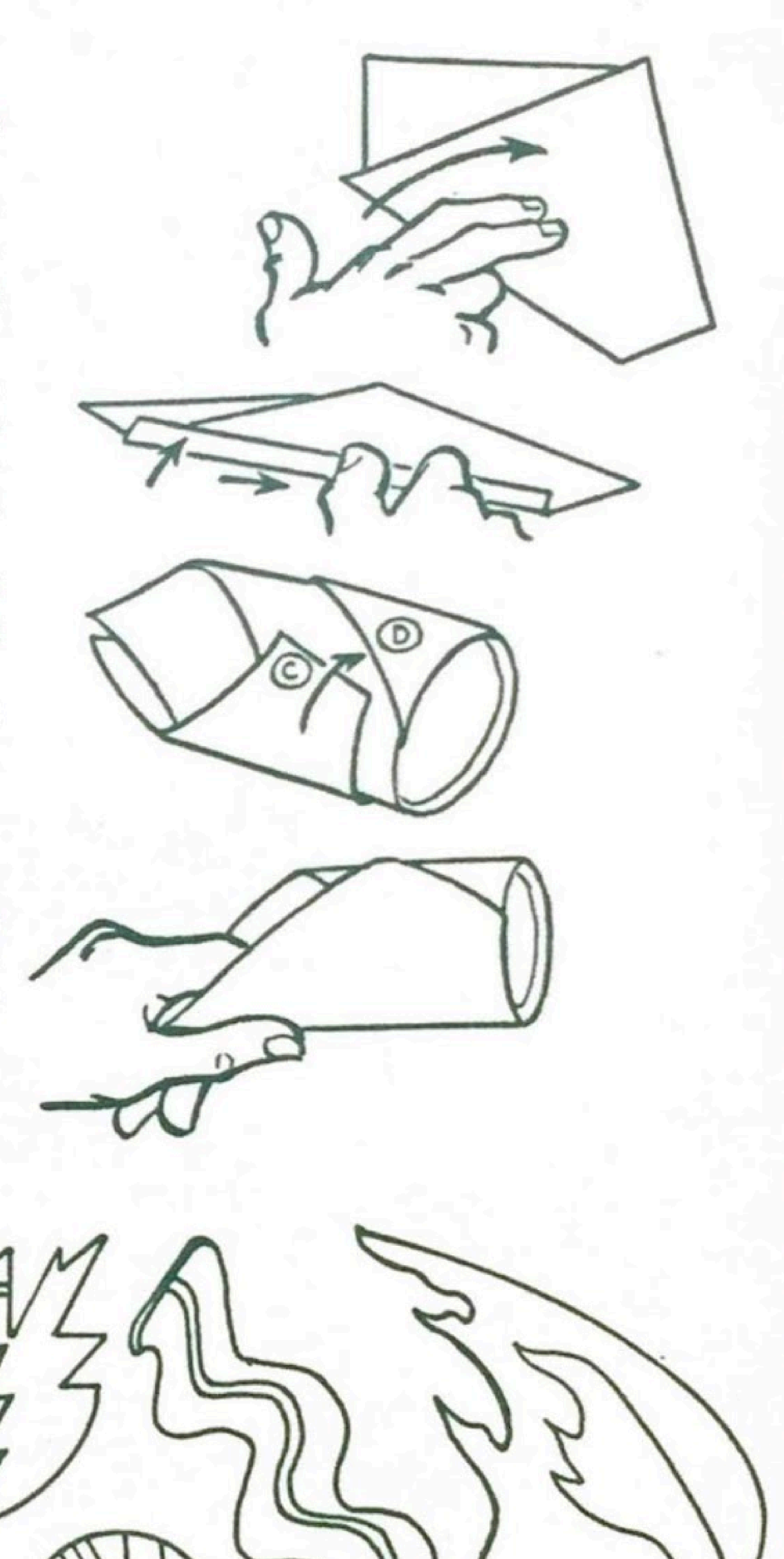
1— Recorta la página de la derecha. Dobla luego la parte A siguiendo el punteado, con la que debes recubrir la parte B.

2— Una vez la página doblada, haz un nuevo pliegue sobre cada uno de los lados del pliegue original (siguiendo el punteado del dorso de la página).

3— Desliza la parte C bajo la parte D y sujétalas así con un trozo de cinta adhesiva.

4— Sostén tu nave espacial como se indica en el dibujo adjunto. Luego, lánzala suavemente...

Con un poco de entrenamiento podrás lanzar tu nave espacial de forma que puedas hacerle efectuar virajes o bien hacerla servir de boomerang.



RECORTA A LO LARGO DE LA LINEA NEGRA.

Ⓑ

DOBLAR

Ⓐ

RECORTA A LO LARGO DE LA LINEA NEGRA.

EL PLAN DEL MASTER

MAN-AT-ARMS debe impedir que TRI-KLOPS alcance la parte superior de la torre y entre en el castillo.
Echa a suertes quién será MAN-AT-ARMS y quién será TRI-KLOPS. Partiendo del pie de la escalera, los jugadores deben, por turno, trepar por cada uno de los peldaños escribiendo en ellos sus iniciales. Cada participante puede, de una sola vez, poner sus iniciales sobre 1, 2 o 3 peldaños.
Atención: un jugador puede, en todo momento, pasar por encima de la escalera de su adversario para bloquearla. El vencedor es el que utiliza la mejor estrategia para alcanzar la parte superior de la torre en primer lugar.
Utiliza las escaleras suplementarias o dibuja otras para hacer nuevas partidas.



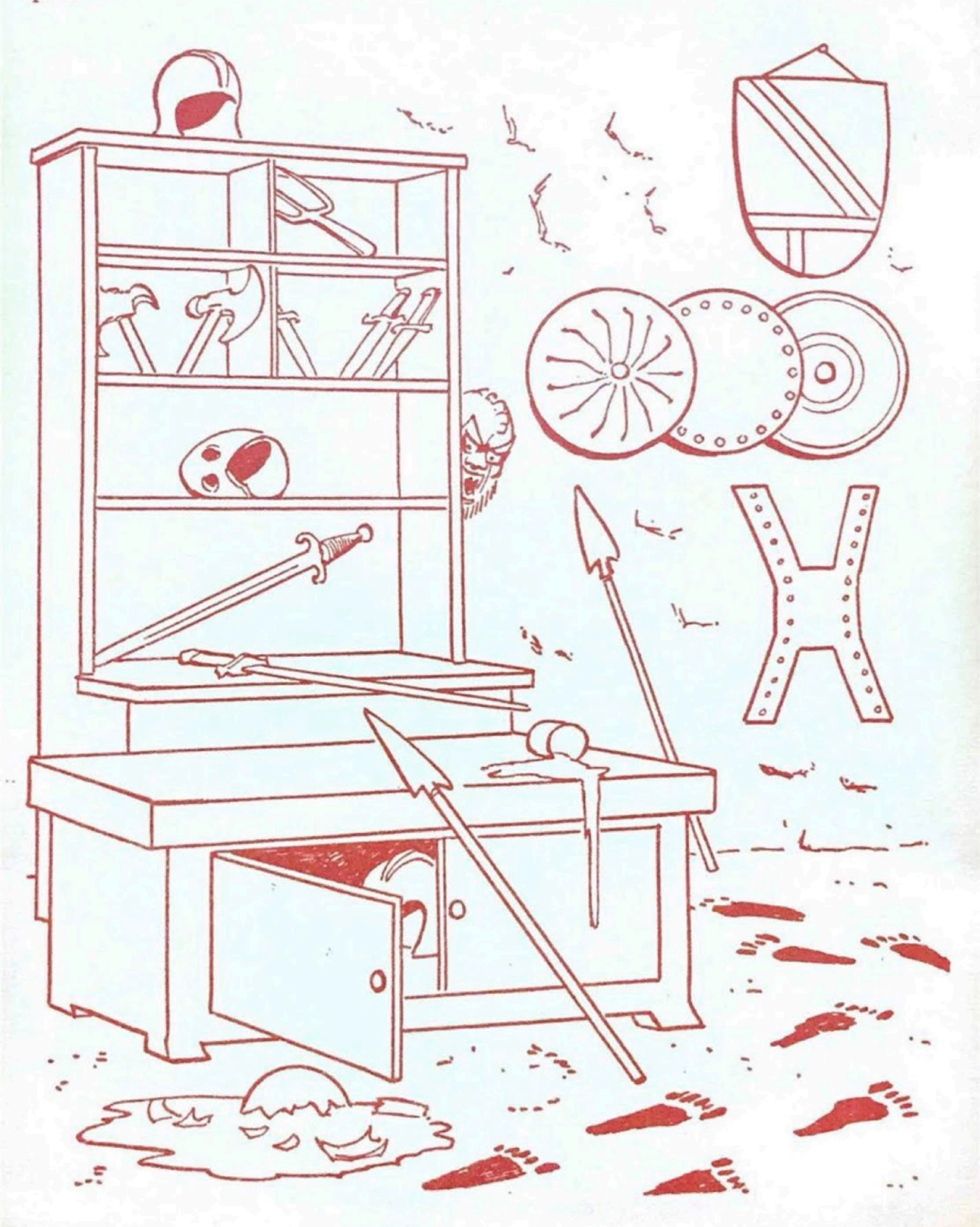


EL SENTIDO DE LA OBSERVACION.

MAN-AT-ARMS monta guardia en la Sala de Armas. Observa bien cada detalle de esta escena y luego gira la página.



Alguien ha destrozado la Sala de Armas. Intenta encontrar todos los elementos que han desaparecido. ¿Puedes decir quién es el autor de este saqueo?



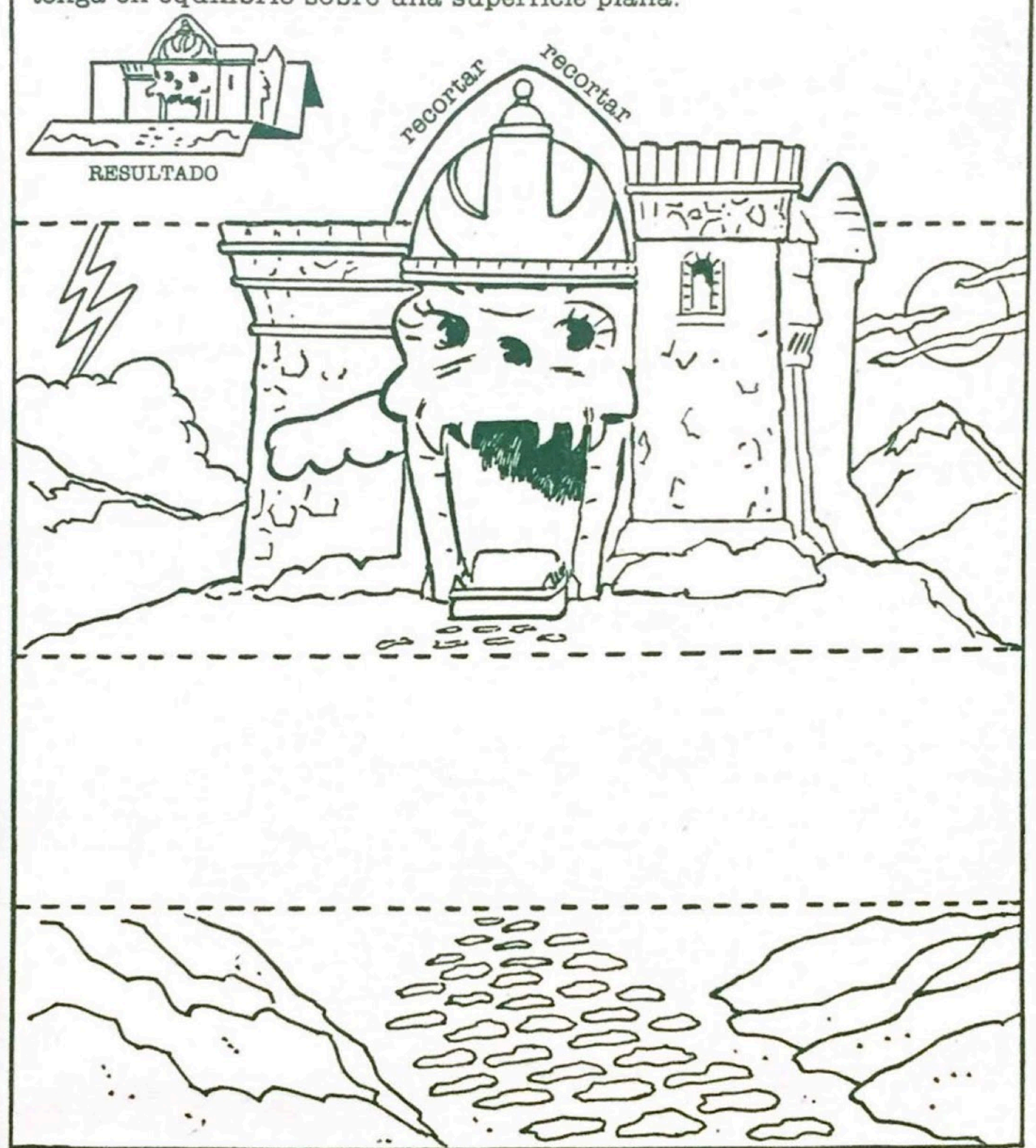


Imagina y dibuja los personajes contra los que pelean HE-MAN y ZODIAC.



EL CASTILLO DE GRAYSKULL.

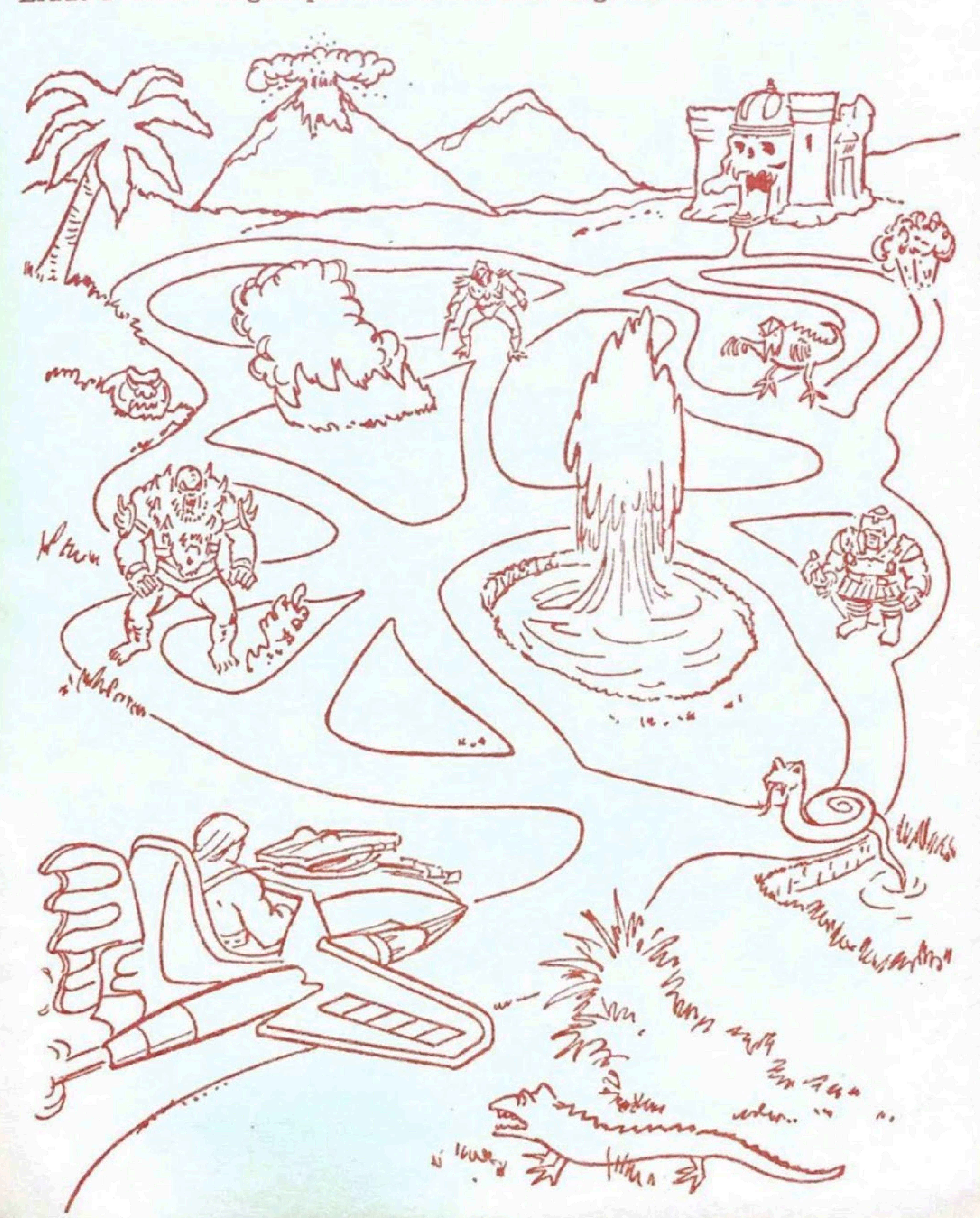
Empieza por colorear el Castillo de GRAYSKULL. Luego recorta la página siguiendo la línea negra y efectúa el doblado siguiendo la línea de puntos. Recorta la parte superior del Castillo siguiendo la línea negra; los punteados que están a cada lado te permitirán que el Castillo se mantenga en equilibrio sobre una superficie plana.



EL RECORRIDO DE HE-MAN.

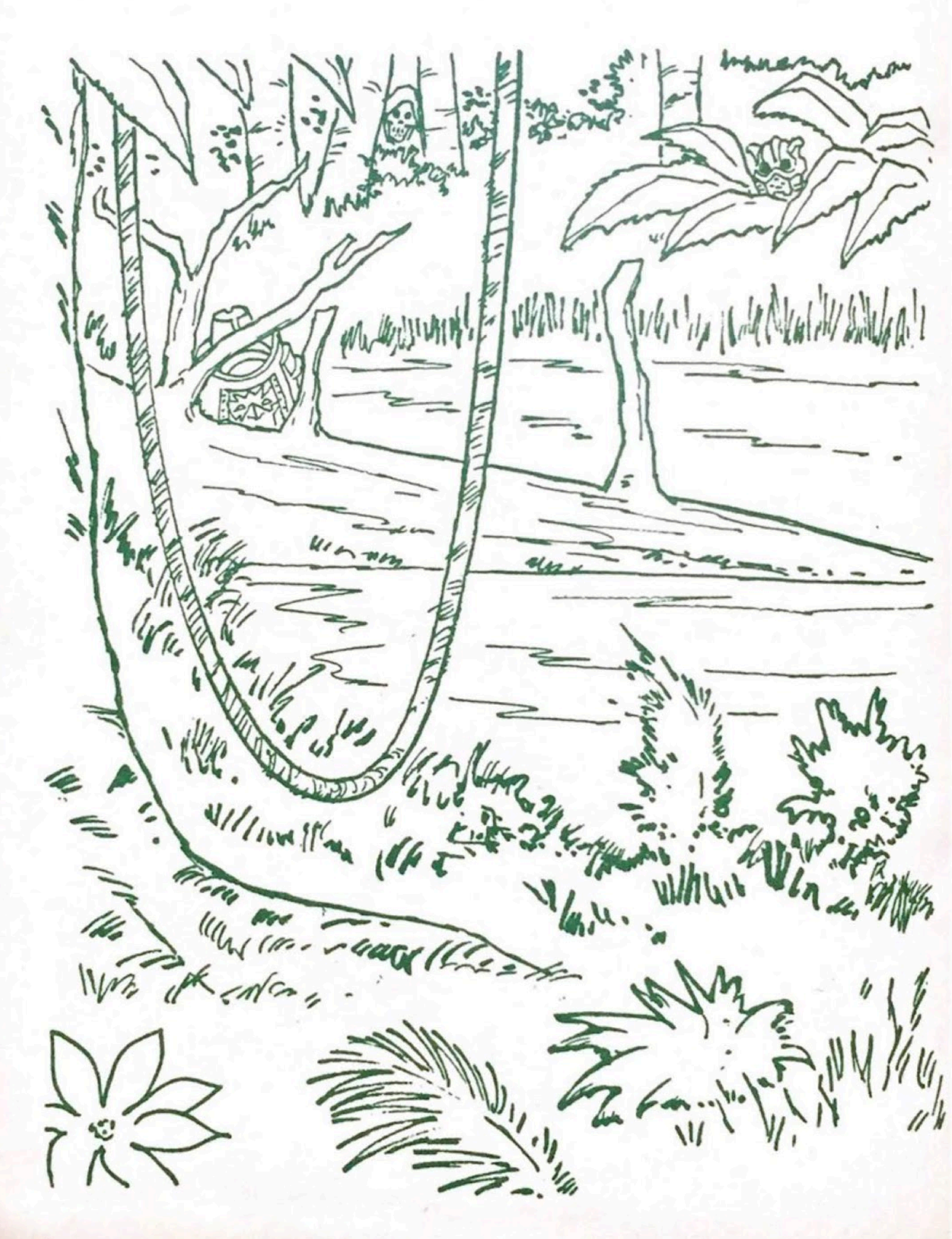
Ayuda a HE-MAN para que encuentre su camino de regreso al Castillo de GRAYSKULL.

Elude a los enemigos que le acechan a lo largo de todo su camino.



A LA BUSCA DE NUESTROS HEROES.

BEAST MAN, FAKOR, ZODIAC, MER MAN y SKELETOR están ocultos en la jungla. ¿Podrías encontrarles?









EL CODIGO SECRETO.

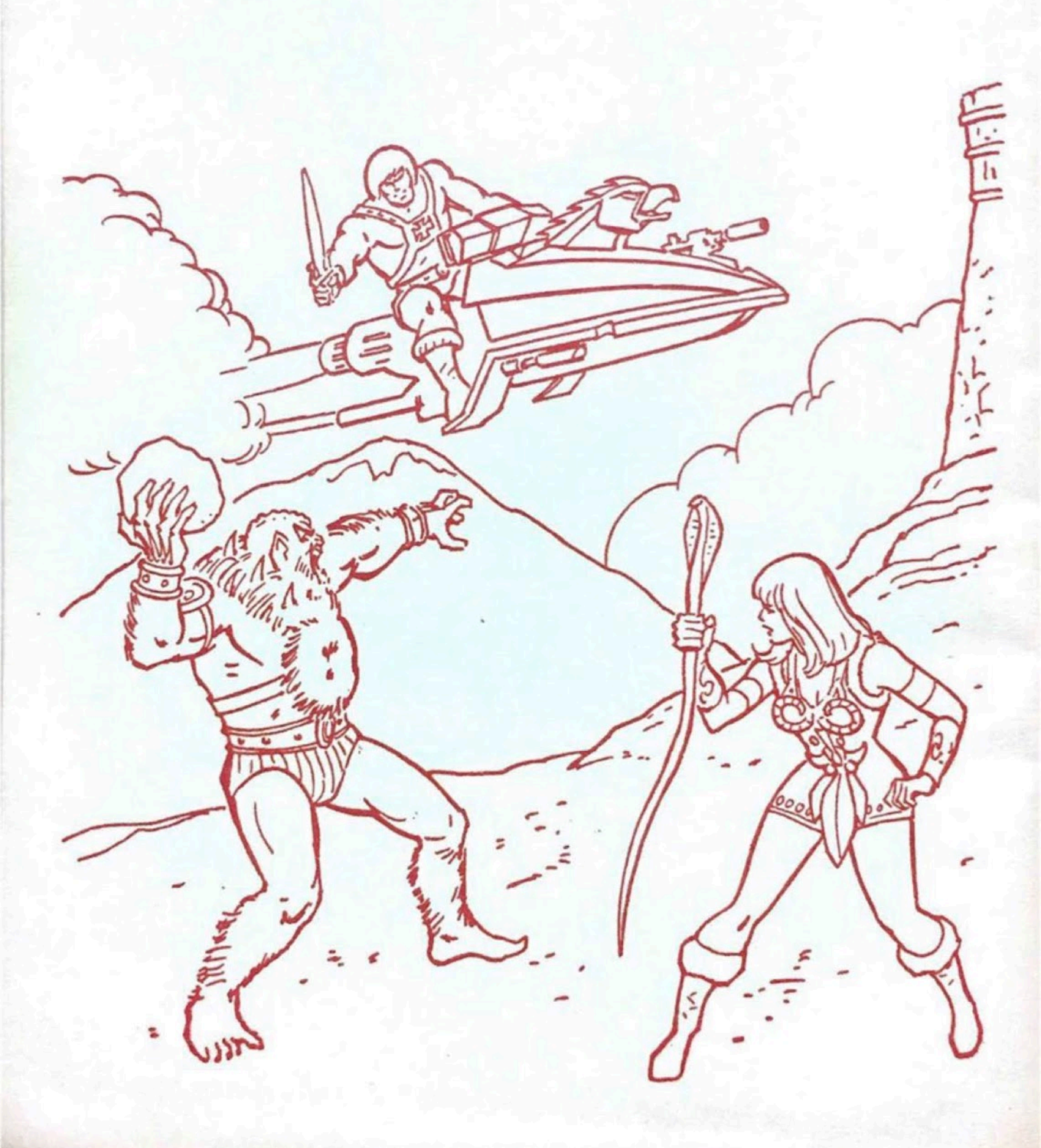
TEELA ha encontrado un mensaje en clave escrito en la pared del Castillo de GRAYSKULL. Léelo poniéndolo delante de un espejo y sabrás lo que dice.

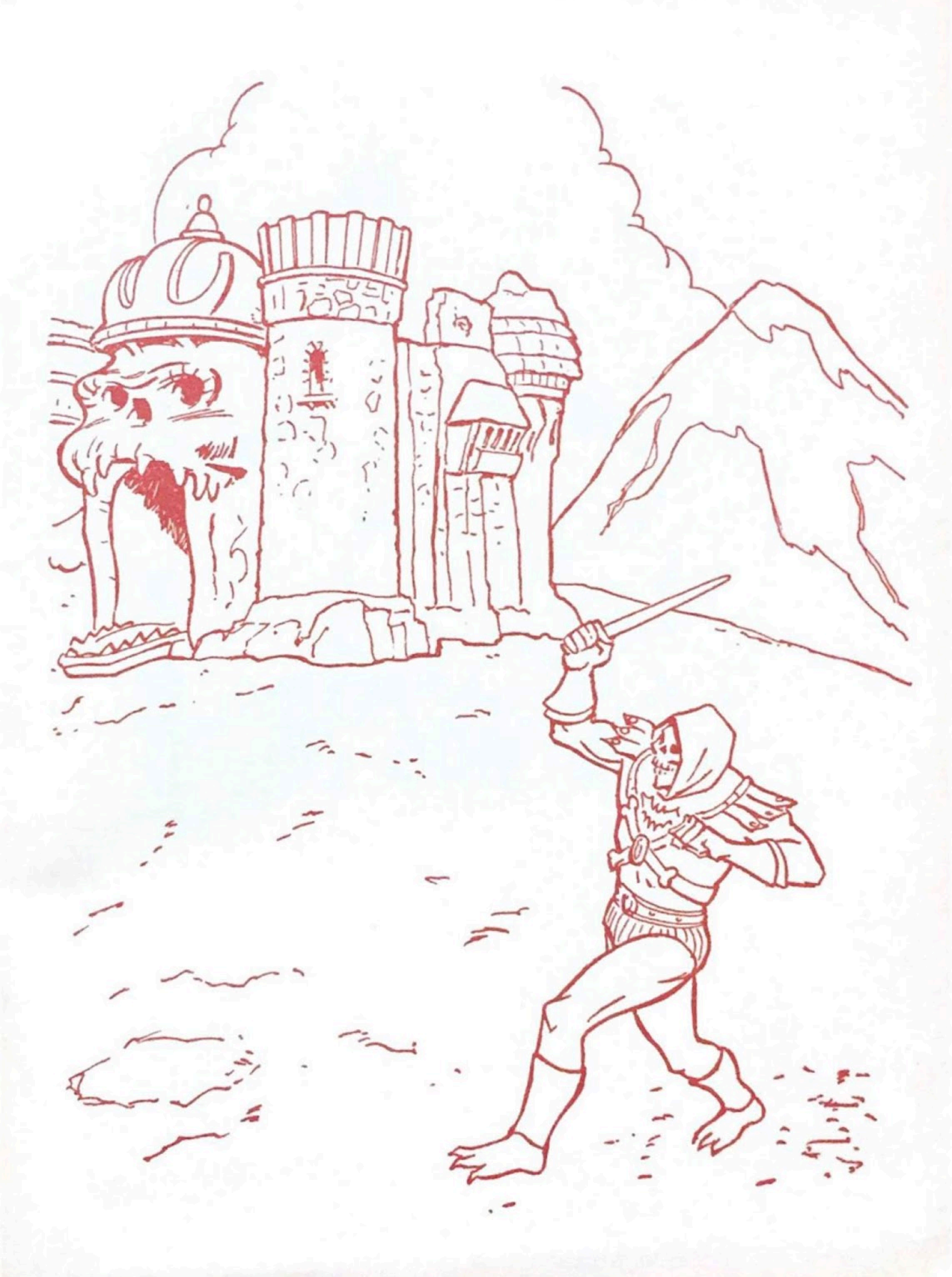


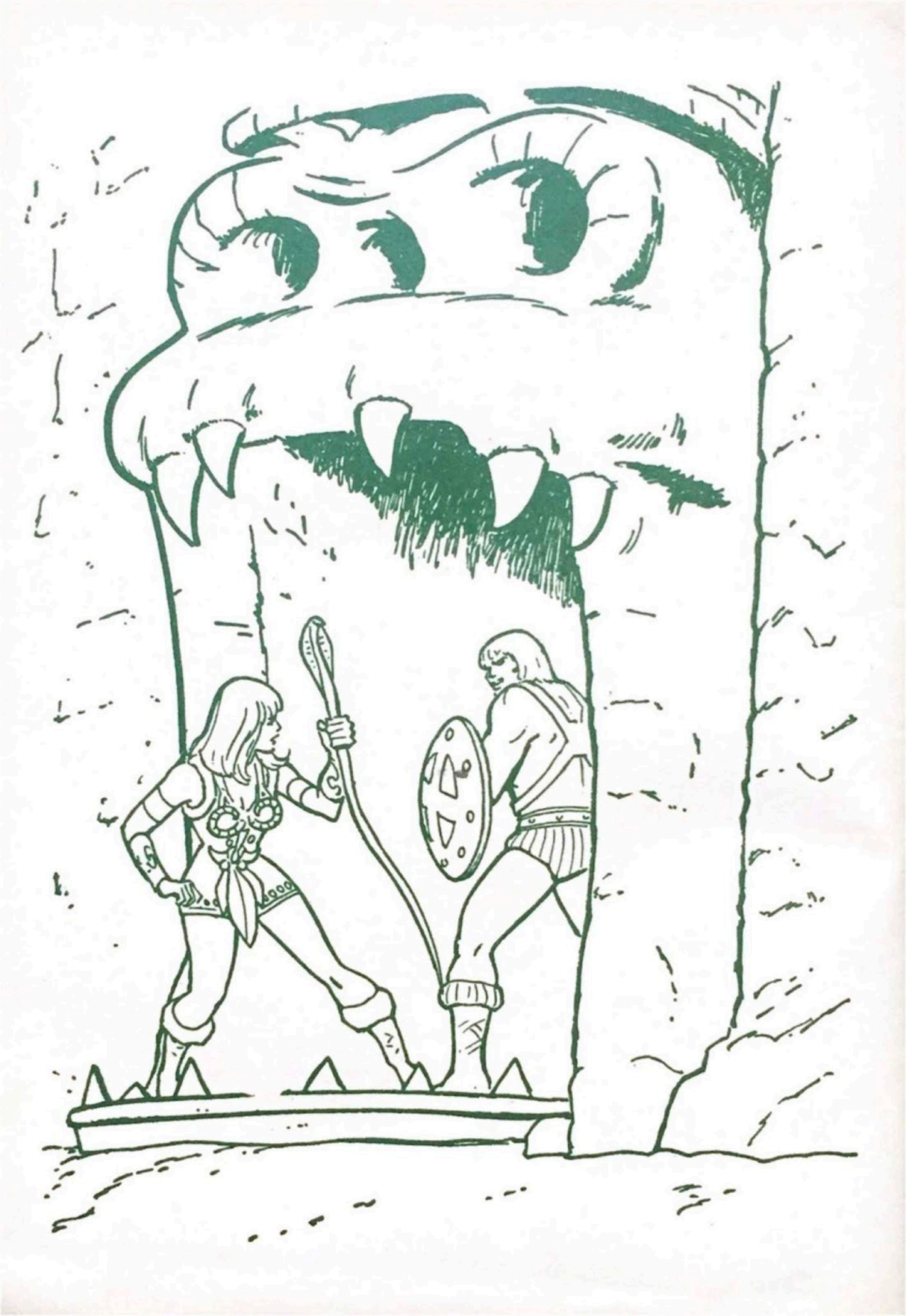


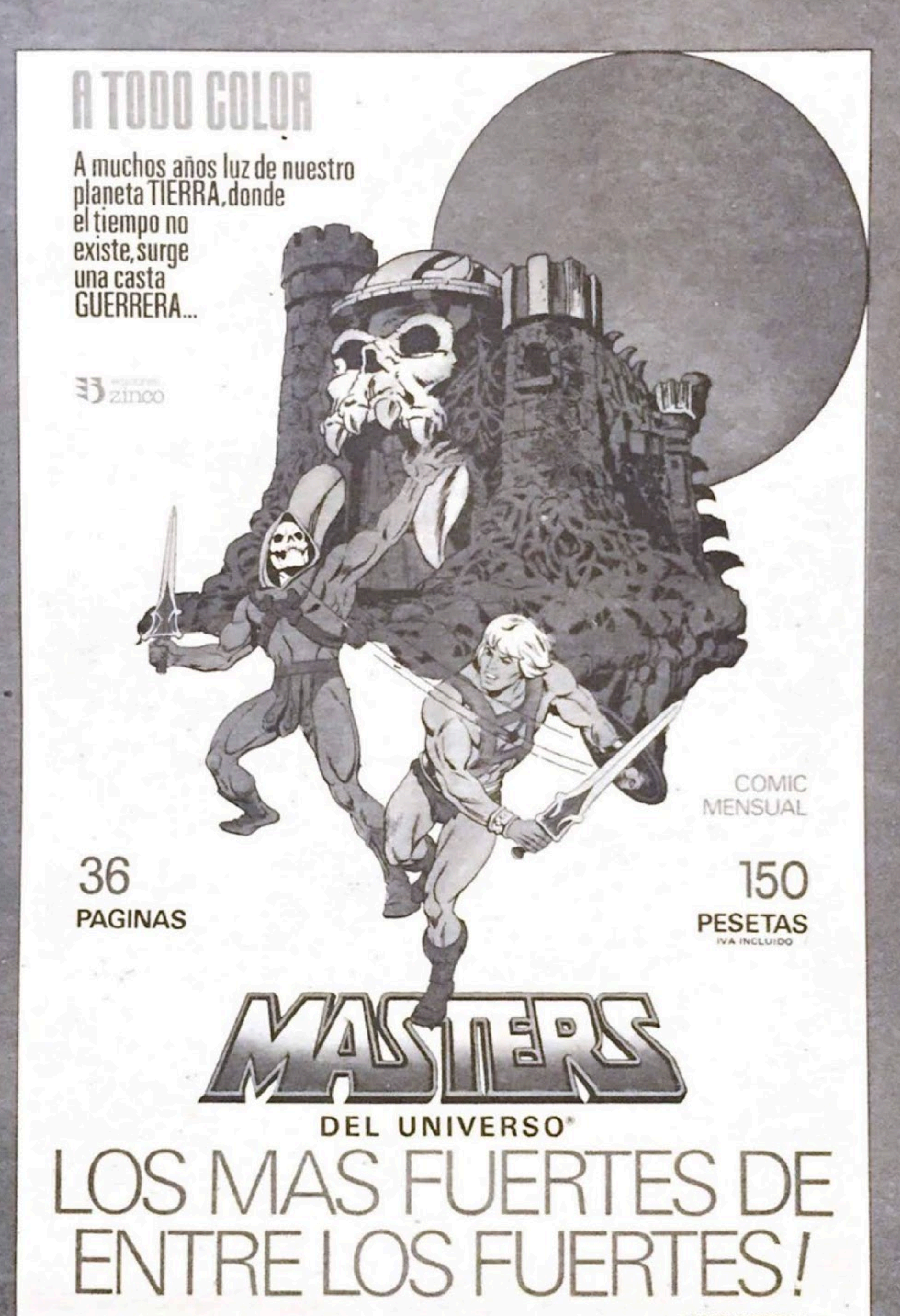
EL DESAFIO DE LOS MASTERS.

Los jugadores, por turno y con los ojos cerrados, deben poner un dedo, al azar, sobre el dibujo que figura a continuación. Si un jugador toca la mandíbula de la entrada al Castillo de GRAYSKULL, gana 10 puntos. Si toca a HE-MAN o TEELA, sólo gana 5 puntos. En cambio, si uno de los participantes toca a SKELETOR o a BEAST MAN, tendrá una sanción de 3 puntos. El vencedor es el que totaliza primero 25 puntos.

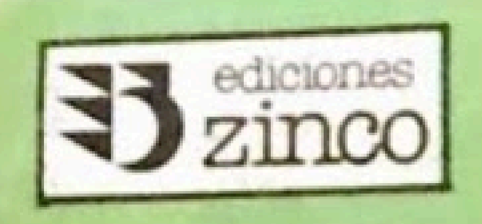








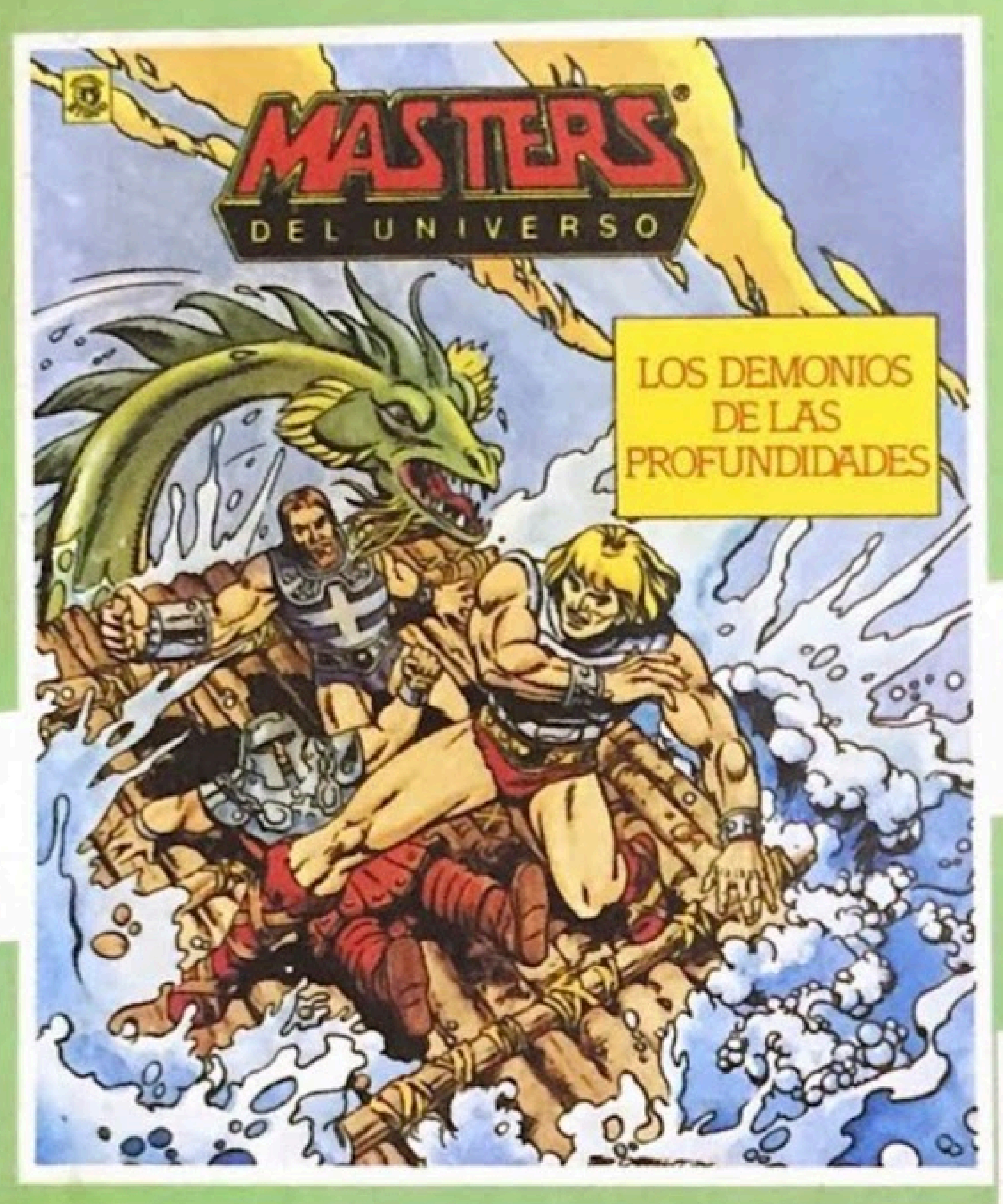
A TODO COLOR
A muchos años luz de nuestro planeta TIERRA, donde el tiempo no existe, surge una casta GUERRERA...
zinco
COMIC MENSUAL
36 PAGINAS
150 PESETAS
IVA INCLUIDO
MASTERS
DEL UNIVERSO®
LOS MAS FUERTES DE ENTRE LOS FUERTES!
© 1,986 MATTEL Inc.



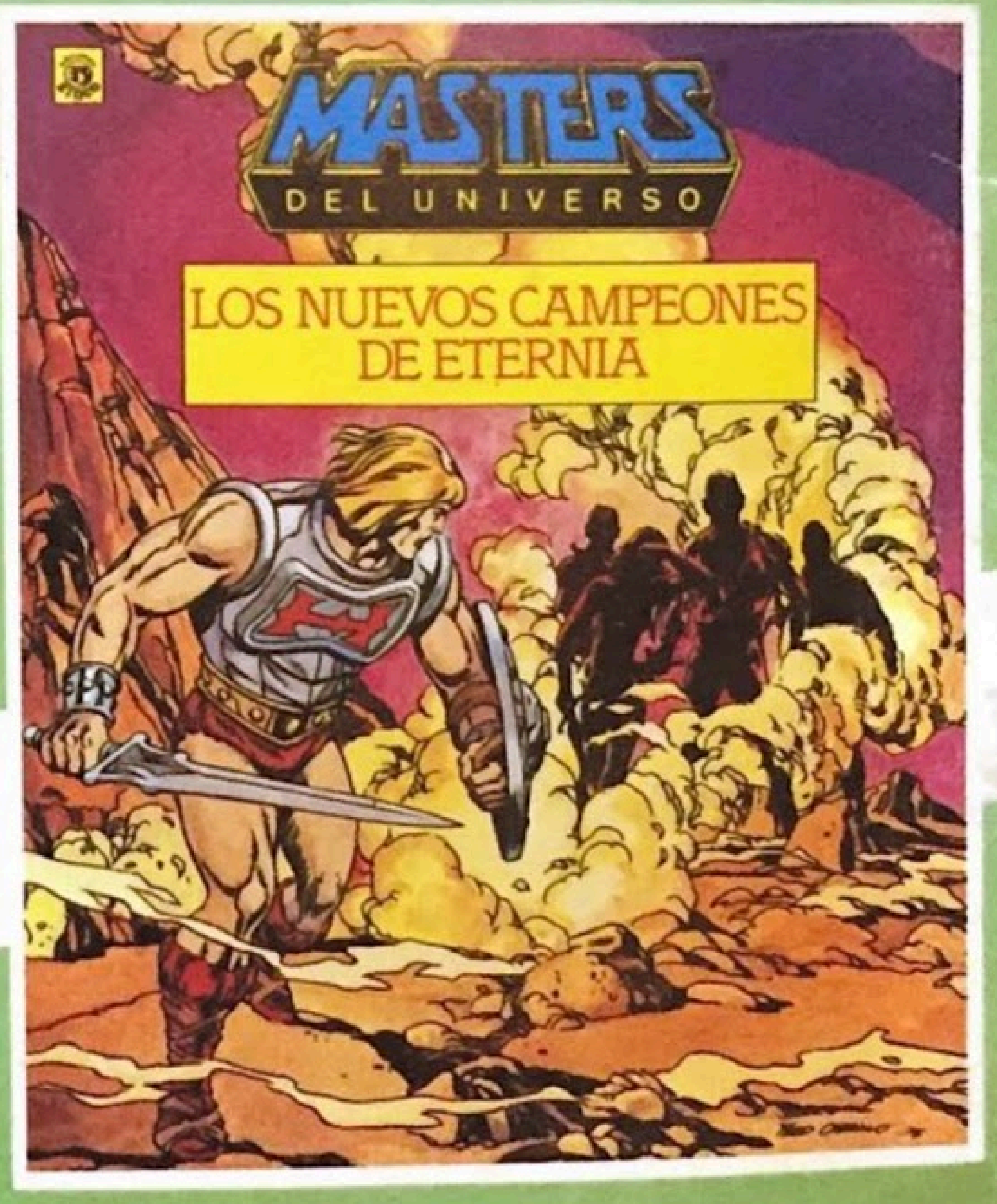
ediciones
zinco



¡Y AHORA...



MASTERS
DEL UNIVERSO
LOS DEMONIOS DE LAS PROFUNDIDADES



MASTERS
DEL UNIVERSO
LOS NUEVOS CAMPEONES DE ETERNIA